(Esto son ideas nada definitivo)

**BLOOD CULT**

**EDAD !**

-Solo tiene 1 tipo de centro urbano al comienzo, el Altar de Invocaión, al subir de era elige en que evoluciona

-Solo puede invocar unidades a traves del portal, (¿crear portales de avanzada?, o unidades especiales que sustituyen los edificios defensivos?.)

**EDAD II**

Tipos de centro Urbano,

-Colmena (Mayor número, Más débiles, Más baratas)

-Portal Al Infierno (Unidades de Mayor Movilidad, Más caras, Poder Intermedio)

-Castillo del Mal (Unidades ‘’Normales’’, Precios Normales,

**EDAD III**